

NINTENDO DS™

JEWEL MASTER CRADLE OF ATHENA



INSTRUCTION BOOKLET/
LIVRET D'INSTRUCTIONS

**STORM
CITY**
Games

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions
Altered vision

Eye or muscle twitching
Involuntary movements

Loss of awareness
Disorientation

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

REV-E

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.



**THIS GAME CARD WILL WORK
ONLY WITH THE NINTENDO DS™
VIDEO GAME SYSTEM.**



**STORM
CITY**
Games

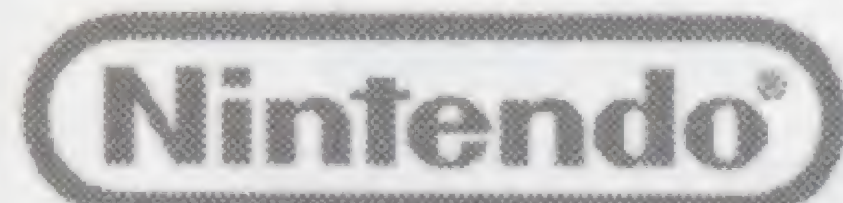


cerasusmedia

Published by Storm City Entertainment Inc. 2009 all rights reserved. Storm City Entertainment is a registered trademark of Storm City Entertainment Inc.
All rights reserved.

© 2009 cerasus.media GmbH

Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

CONTENTS

- Getting Started 6
- Introduction 6
- Start a Game 7
- Main Menu..... 7
- Playing the Game 8
- Settings..... 9-10
- In Game Menu..... 10
- Eras..... 11
- Strategic Gaming 11
- Credits 12



CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.

GETTING STARTED

Correctly insert the Game Card into your Nintendo DS™ system. Switch on the system. Press START at the title screen.

WARNING: Inserting a Game Card when the system is already on might result in damage to the Game Card.

- By using the right and left arrow buttons, choose your language and then tap on the flag with the Nintendo DS™ stylus.
- Now tap on one of the four symbols to continue with a saved game, or start a new game.

INTRODUCTION

Follow the tracks of Hercules and recreate the glorious ancient world at the foot of the Acropolis. Construct the Pergamon Alter, the famous Theater of Dionysus and countless other legendary buildings! In this one of a kind Match Three Adventure, swap adjacent tiles so that rows of three or more of the same symbols emerge. By doing this, you will collect food, building resources, jewels and gold, as well as magical artifacts for your mission. Will the Goddess of Wisdom be merciful to you?

START A GAME

Choose one of the four symbols by tapping with the Nintendo DS stylus. Enter your name, and you're ready to go. You can retrieve a saved game by tapping on the corresponding symbol.

MAIN MENU

Play—Starts the game. If you have already played to a particular point, use the Nintendo DS stylus to touch "Continue". Touch "New Game" to start a new game. Please note that if you start a new game, all scores achieved in the previous game will be deleted!

Relax Mode—Here you can play successfully completed levels again!

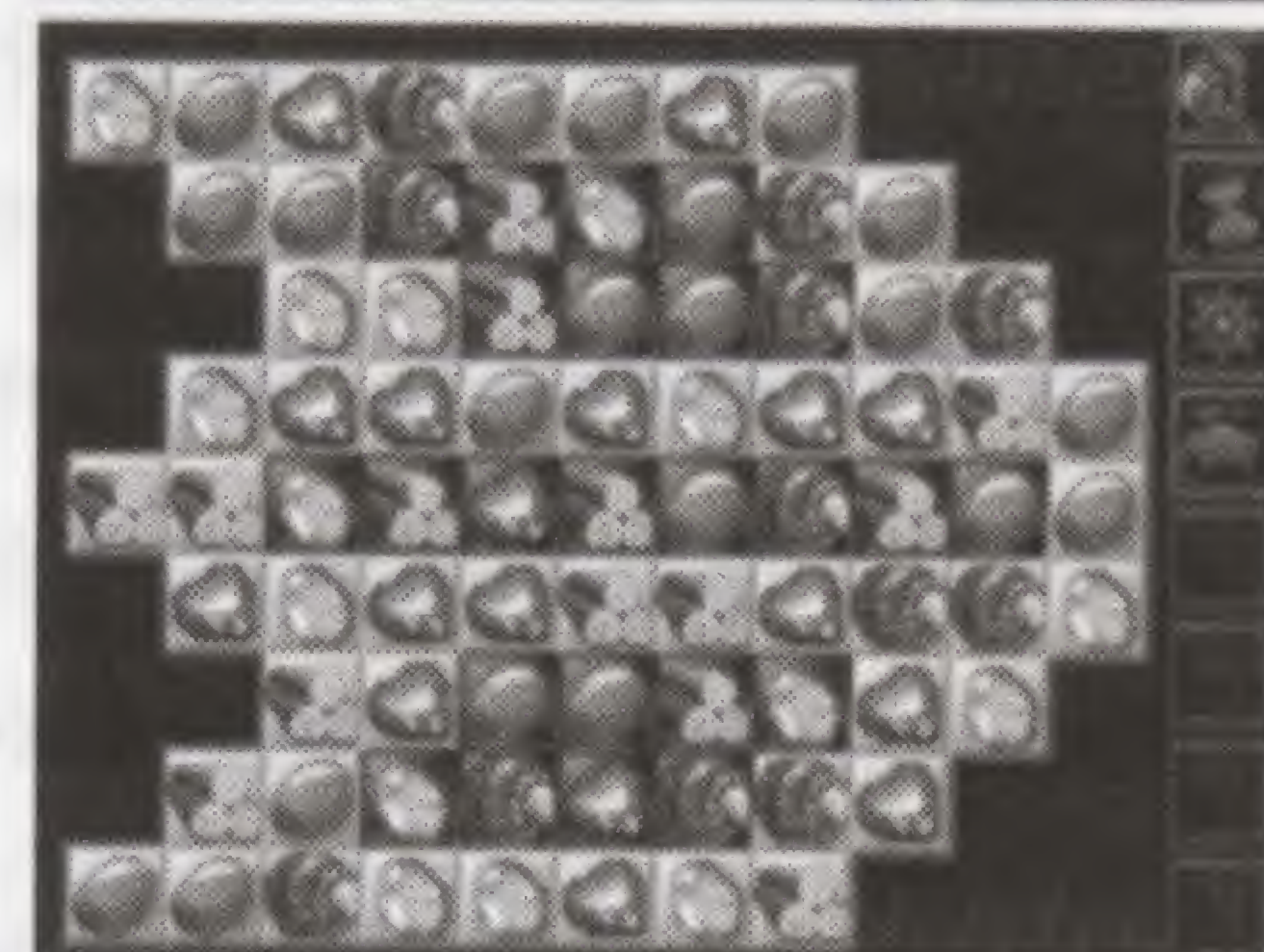
Instructions—Displays the instructions for the game

Settings—Here you can adjust various settings. Please read further on page 9.



PLAYING THE GAME

- Swap the boxes next to each other to build groups of three or more identical boxes.
- Build groups over the blue marble plates to destroy them. When there are no more blue marble plates left, the level is complete.
- There are resources hiding under certain boxes that you can use to build up your town. Other boxes contain bonus tools that can help you successfully complete the level.
- Build a row out of four or five identical boxes to get even more resources!
- The amount of water in the jug represents the remaining time for the game. Destroy all the blue plates and run the scarab out of the gaming field before time runs out!
- The quicker you are, the bigger time bonus you'll receive, for which you get the most urgently needed resources.
- New buildings load the playing fields with a high value, measured in gold, stocks or supplies. After you have created a building, you must clear a certain amount of tiles within a set time limit. The type of tiles you have to clear is shown in the lower right corner of the Top Screen.
- The quicker you establish your riches, the better your chances of ascending to Olympus! Will you use this chance?



SETTINGS

Through the “Settings” screen in the Main Menu, you can change the following settings:

- **Adjust the volume of music**
- **Adjust the volume of the game**
- **Delete profile**
- **Delete everything**
- **Choose a language**
- **Credits**

Tap on the arrow in the bottom left hand corner to go back to the Main Menu.

Adjust volume



Use the Nintendo DS stylus to tap on the boxes next to this symbol to change the volume of the music. The more boxes that are lit up, the louder the music.



Highest volume



No sound



Use the Nintendo DS stylus to tap on the boxes next to this symbol, to adjust the volume of the sound effects.

Delete profile—here you can delete your profile i.e. your score

Delete everything—here you can delete all profiles, i.e. all scores

Warning: All settings and scores will be irretrievably deleted

Choose a language—here you can choose another language

Credits—here you can see who was involved with the development of this game

IN GAME MENU

By pressing START on your Nintendo DS, you can access the Game Menu during a game. Here you have the following options:

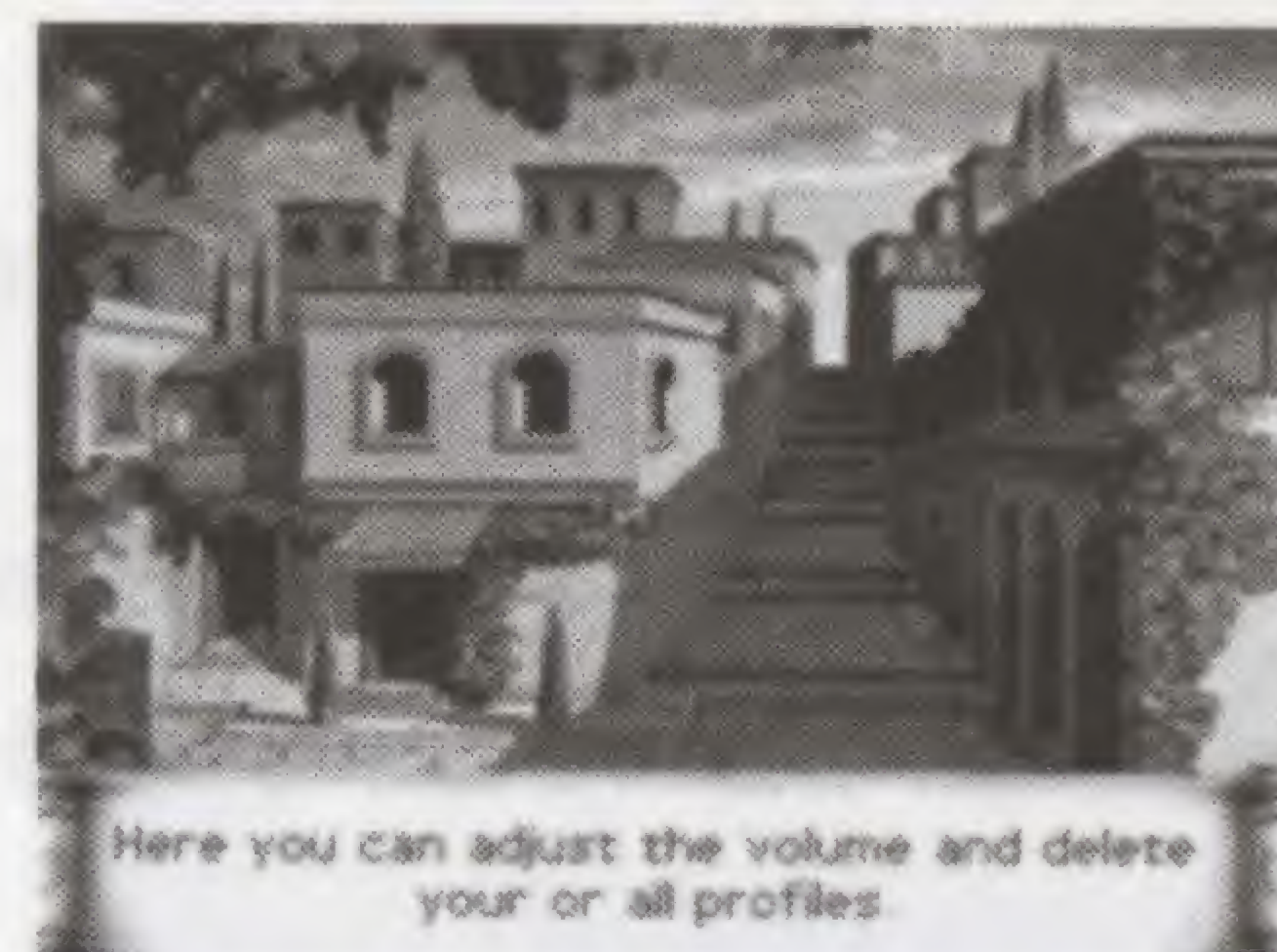
Continue—this takes you back to your current game

New Game—this starts the level from the beginning again with a different combination of tiles. This function is very helpful if you can't get further in a certain level. Your scores from your previous levels are saved!

Settings—Here you can reach the Settings Menu

Instructions—Here you reach the Instructions Menu

End—ends the current game and takes you back to the Main Menu. Your score and your points from previous levels will be saved. You can continue the game at any time by tapping "Play".



ERAS

By advancing through the game, you witness five eras in total. Use your scores and resources to build temples or ports to keep your subjects happy. The further you advance in the game, the bigger and more beautiful your empire will become. The aim of the game is to reach Olympus.

STRATEGIC GAMING

In the course of the game, the levels become more and more complex. Soon you will need the bonus tools to complete the level in the given time. Like buildings, you can buy bonus tools in between levels. Here are some tips to always have enough resources and bonuses:

1. If possible you should, above all, build combinations in the bottom of the playing field. The tiles at the top of the field are often prone to chain reactions.
2. Some Symbols are worth more than others. Concentrate on the valuable resources.
3. Sometimes it is sensible not to complete a level as quickly as possible, but to delay the destruction of the last few blue marble plates so that you can collect more resources for the construction of the next building.
4. In difficult levels, it could be sensible to use a bonus right at the beginning to get rid of chains. Often the tiles falling down create a momentum which advances the game quickly, and will re-load the bonus quickly too.
5. If you realize that you can't complete a level in the given time, try to build up your bonus tools as much as possible. The charge status of the bonus tools is carried over into the next attempt of that level, unlike the current scores.

CREDITS

STORM CITY GAMES INC.

CEO

Susan Kain-Jurgensen

President

Steve Newton

Executive VP

Bruce Kain

VP Logistics

Mercy Gonzalez

Corporate Counsel

Wesley Kain

CFO

Rick Pierce

Product Specialist

Ryan Harbinson

Product Specialist

Dan Jurgensen

Game Testing Team

Alex Padron

Jeannie Kontos

Carly McClernan

Kevin Montoto

cerasus.media

Production and Game Design

Michael Müller

Christoph Klessner

Project Management

Holger Neitsch

Art Director

Annika Wächtler

Programming

Max Kravchuk

Gennadiy Brich

Olexandr Diedyk

Marian Chulyk

Music and Sound Effects

Geronimo Komp

Antonis Tectonidis

Dan Foster (ASCAP)

Dramatic Soundtracks

Elliot Simons

Tester

Oksana Pik

Daniel Stein

Carsten Asaël

STORM CITY ENTERTAINMENT, INC. 90 DAY WARRANTY

STORM CITY ENTERTAINMENT, INC. (Storm City) hereby warrants to the original purchaser only of this Storm City software product that the medium on which this software program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of original purchase. This Storm City software program is sold "as is", without any express or implied warranties of any kind, and Storm City is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Storm City agrees for a period of ninety (90) days from the original purchase to either repair or replace, at its option, free of charge, any Storm City software product, postage prepaid, with proof of the date of purchase, at its Factory Service Center.

Replacement of the game unit, free of charge to the original purchaser (except for the cost of returning the game unit) is the total extent of our liability. This warranty shall not be applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Storm City software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment or neglect. THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE STORM CITY.

ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED HEREIN. IN NO EVENT WILL STORM CITY BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS STORM CITY PRODUCT. Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state. This warranty shall not be applicable to the extent that any provision of this warranty is prohibited by any federal, state, county or municipal law which cannot be pre-empted. Repairs/Service after the expiration of Warranty – If your Game Unit requires repair after the expiration of the ninety (90) day warranty period, you may contact the Consumer Service Department at the number listed below. You will be advised of the estimated cost of repair and the shipping instructions.

www.stormcitygames.com

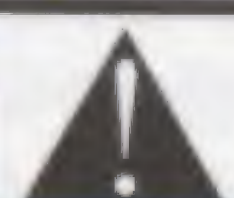
Storm City Entertainment, Inc. Consumer Service Department

700 Liberty Place, Sicklerville, New Jersey 08081

(856) 885-6912

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE NINTENDO®, VOS CARTES DE JEU OU VOS ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.



AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.



AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.



AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.



AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.
- Cuando utilice el Stylus, no necesita agarrarlo de manera tensa o presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podrá causar fatiga o incomodidad.

Informations légales importantes

REV-E

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.



Nintendo n'autorise pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le sceau officiel de Nintendo.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO DS.



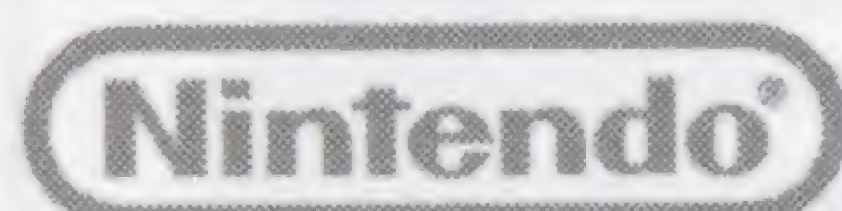
**STORM
CITY**
Games



cerasusmedia

Published by Storm City Entertainment Inc. 2009 all rights reserved. Storm City Entertainment is a registered trademark of Storm City Entertainment Inc.
All rights reserved.
© 2009 cerasus.media GmbH

Sous licence de



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

SOMMAIRE

Préparatifs	18
Introduction	18
Démarrer une partie	19
Menu principal	19
Jouer	20
Paramètres	21-22
Menu de jeu	22
Ères	23
Stratégie	23
Crédits	24

ATTENTION - Utilisation D'Aiguille

Pour éviter la fatigue et le malaise à l'aide de l'aiguille, ne la saisissez pas étroitement ou ne la serrez pas dur contre l'écran. Maintenez vos doigts, main, poignet et bras détendus. Désirent ardemment, les courses régulières et douces travaillent aussi bien autant de courses courtes et dures.

PRÉPARATIFS

Insérez correctement la carte DS dans votre console Nintendo DS™. Allumez la console. Appuyez sur START à l'affichage de l'écran titre.

AVERTISSEMENT : insérer une carte DS alors que la console est allumée peut endommager la carte DS.

- En utilisant les boutons des flèches gauche et droite, choisissez votre langue et touchez le drapeau correspondant à l'aide du stylet Nintendo DS.
- Ensuite, touchez l'un des quatre symboles pour continuer une partie sauvegardée ou commencer une nouvelle partie.

INTRODUCTION

Suivez les traces d'Hercule et recréez une glorieuse ancienne civilisation au pied de l'Acropole. Construisez le Grand autel de Pergame, le célèbre théâtre de Dionysos ainsi qu'un nombre incalculable d'autres bâtiments de légende ! Dans ce jeu unique d'associations par 3, échangez les cases adjacentes afin qu'au moins trois symboles identiques finissent par apparaître. Ainsi, vous collecterez de la nourriture, des ressources de construction et de l'or, en plus des artefacts magiques indispensables à votre mission. La déesse de la sagesse sera-t-elle à vos côtés ?

DÉMARRER UNE PARTIE

Touchez un des quatre symboles avec votre stylet Nintendo DS pour faire votre choix. Saisissez votre nom et commencez à jouer. Vous pouvez poursuivre une partie sauvegardée en touchant le symbole correspondant.

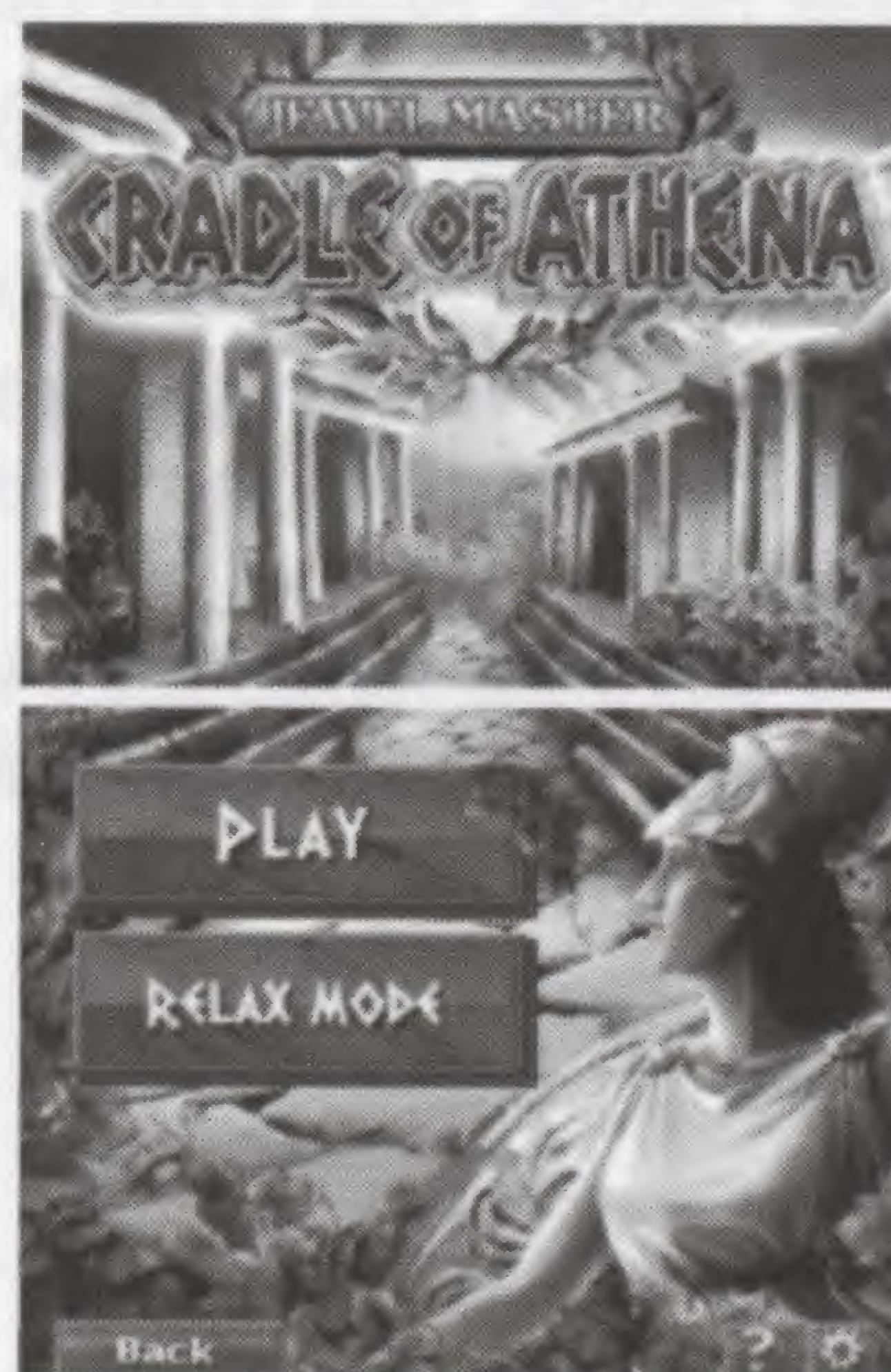
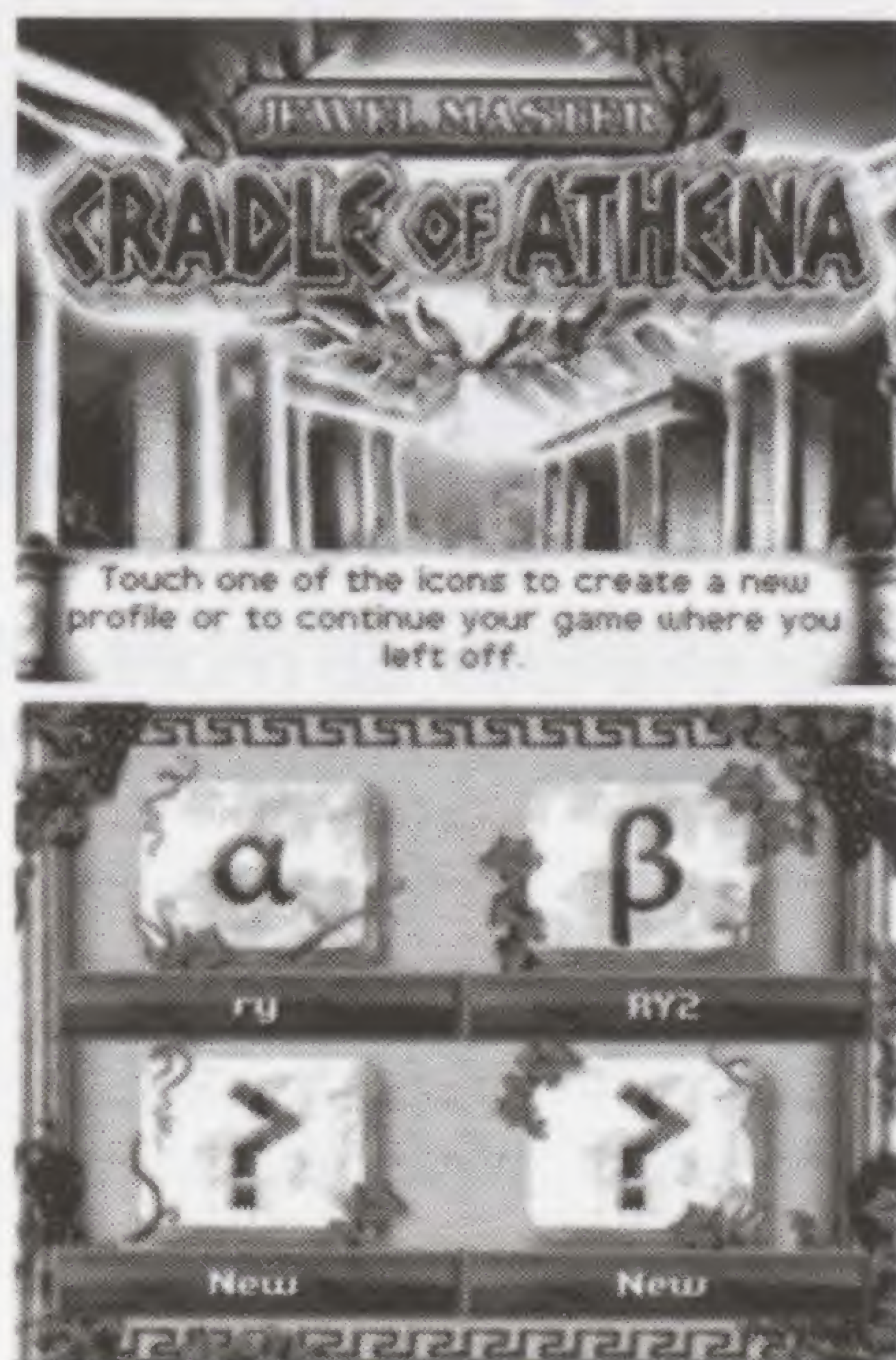
MENU PRINCIPAL

Jouer (Play)–Pour lancer une partie. Si vous avez déjà progressé dans une partie précédente, utilisez le stylet Nintendo DS pour toucher Continuer (Continue). Touchez Nouvelle partie (New Game) pour commencer une nouvelle partie. Veuillez noter que si vous commencez une nouvelle partie, tous les scores réalisés dans la partie précédente seront effacés !

Mode Relax (Relax Mode)–Pour refaire les tableaux déjà réussis !

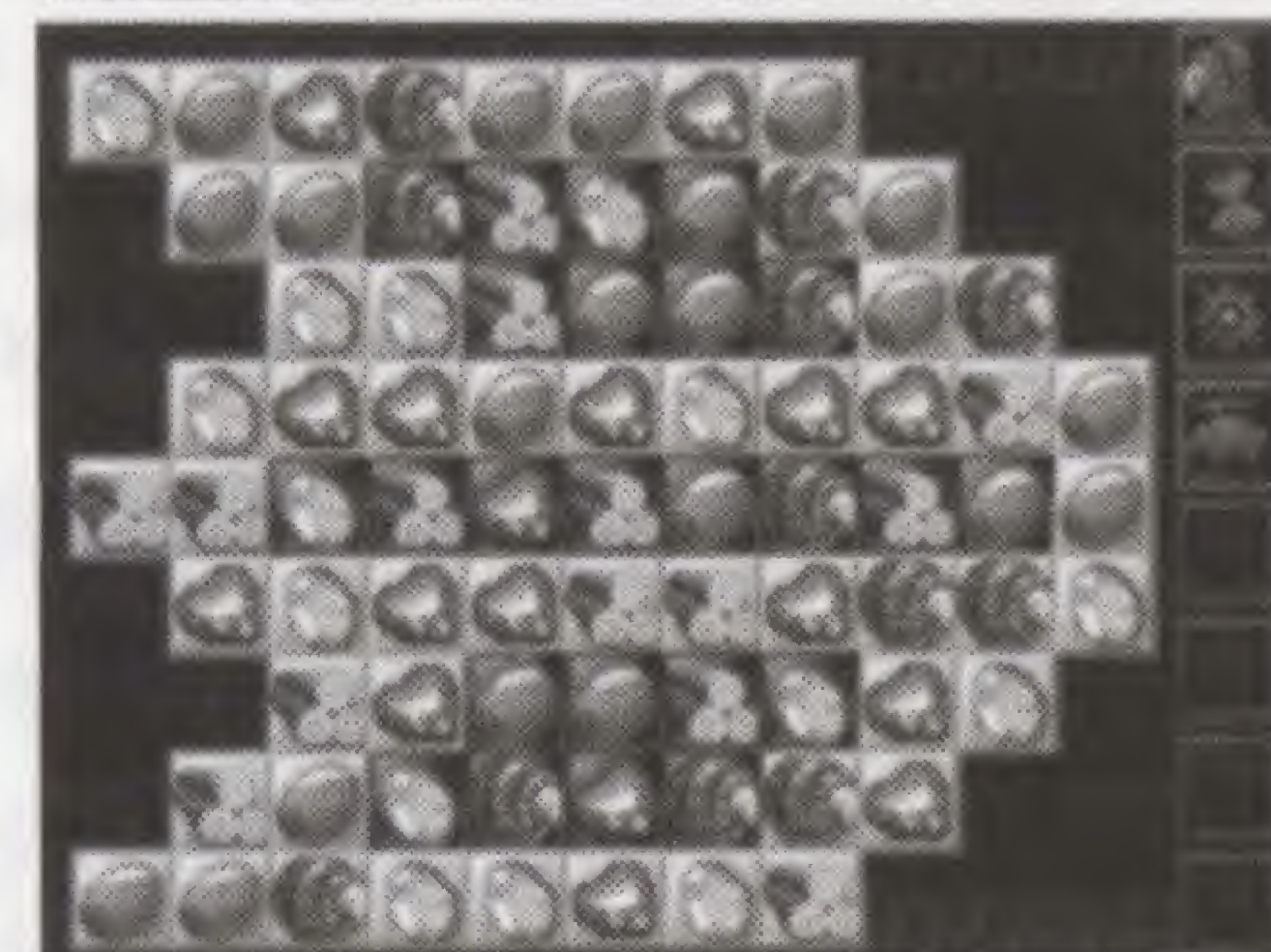
Instructions–Pour afficher les instructions du jeu.

Paramètres (Settings)–Pour modifier différents réglages. Veuillez consulter la page 21 pour plus de détails.



JOUER

- Échangez les cases adjacentes pour créer des associations d'au moins trois cases identiques.
- Construisez des groupes sur les plaques de billes bleues afin de les détruire. Une fois les billes bleues disparues, le tableau est terminé.
- Des ressources sont cachées sous certaines cases qui vous seront utiles pour bâtir votre cité. D'autres cases contiennent des outils bonus qui vous permettront de terminer chaque tableau.
- Construisez une rangée de quatre cases identiques pour obtenir encore plus de ressources !
- Le niveau d'eau dans les jarres représente le temps restant dans chaque partie. Détruisez toutes les plaques bleues et faites fuir le scarabée du plateau avant l'expiration du temps imparti !
- Plus vous êtes rapide, plus vous recevez de bonus de temps. Profitez-en pour obtenir les ressources dont vous avez le plus besoin.
- De nouveaux bâtiments de grande valeur apparaissent sur le plateau de jeu. Leur valeur se mesure en or, en stocks ou en réserves. Quand vous avez créé un bâtiment, vous devez supprimer un certain nombre de cases dans un temps limité. Le type de cases à supprimer s'affiche dans l'angle inférieur droit de l'écran supérieur.
- Plus vite vous devenez riche, plus vous avez de chances de monter tout en haut de l'Olympe ! Serez-vous saisir votre chance ?



PARAMÈTRES

Dans l'écran Paramètres (Settings) du menu principal, vous pouvez accéder aux options suivantes :

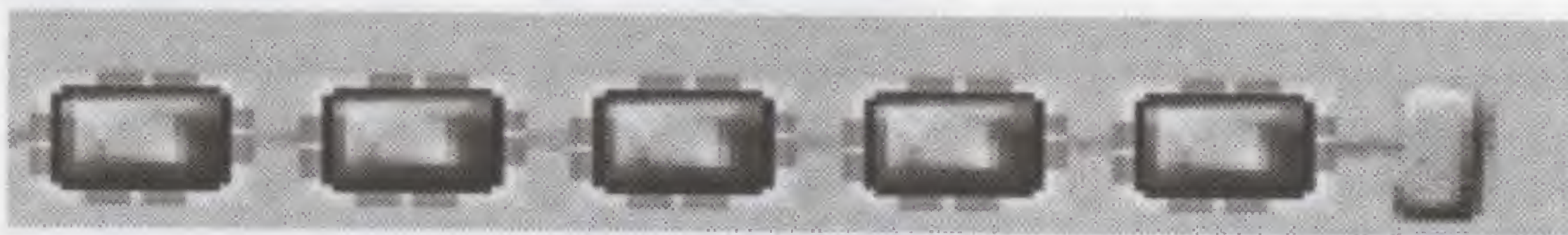
- **Volume de la musique**
- **Volume des bruitages**
- **Supprimer un profil**
- **Tout supprimer**
- **Choisir une langue**
- **Consulter les crédits**

Touchez la flèche dans l'angle inférieur gauche pour revenir au menu principal.

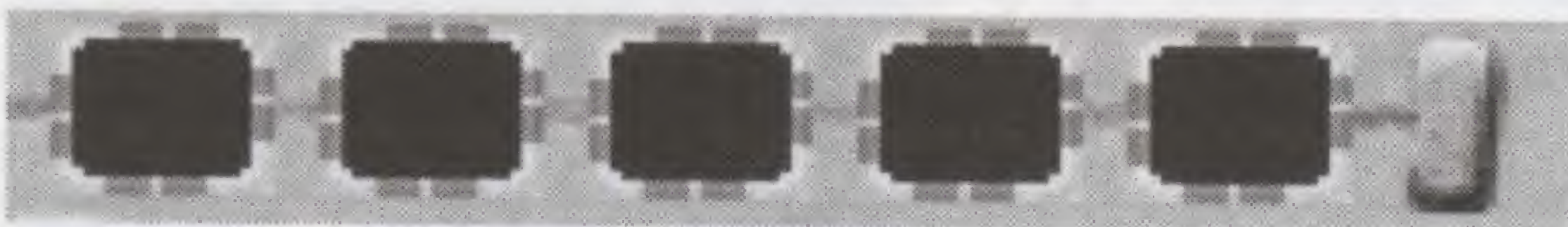
Modifier le volume



Avec le stylet Nintendo DS, touchez la case placée à côté du symbole pour modifier le volume de la musique. Plus il y a de cases allumées, plus le volume de la musique est fort.



Volume le plus fort



Aucun son



Avec le stylet Nintendo DS, touchez la case placée à côté du symbole pour modifier le volume des bruitages.

Supprimer un profil (Delete profile)–Pour supprimer votre profil et le score correspondant.

Tout supprimer (Delete everything)–Pour supprimer tous les profils, et donc tous les scores associés.

Avertissement : tous les réglages et scores associés à un profil supprimé sont aussi supprimés de manière définitive.

Choisir une langue (Choose a language)–Pour modifier la langue du jeu.

Crédits (Credits)–Pour consulter la liste des personnes ayant participé au développement de ce jeu.

MENU DE JEU

En appuyant sur START sur votre Nintendo DS, vous accédez au menu de jeu pendant une partie. De là, les options suivantes sont à votre disposition :

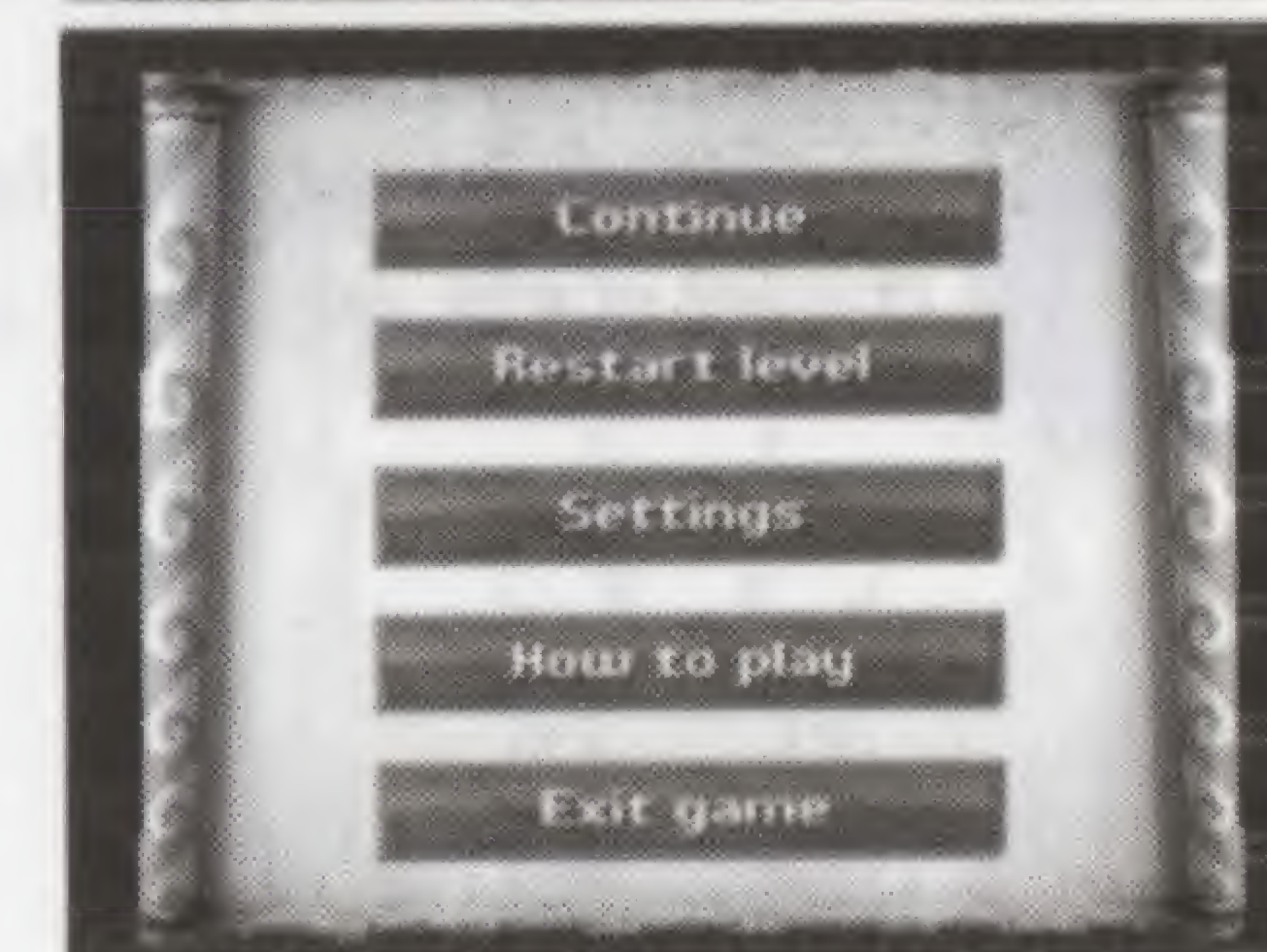
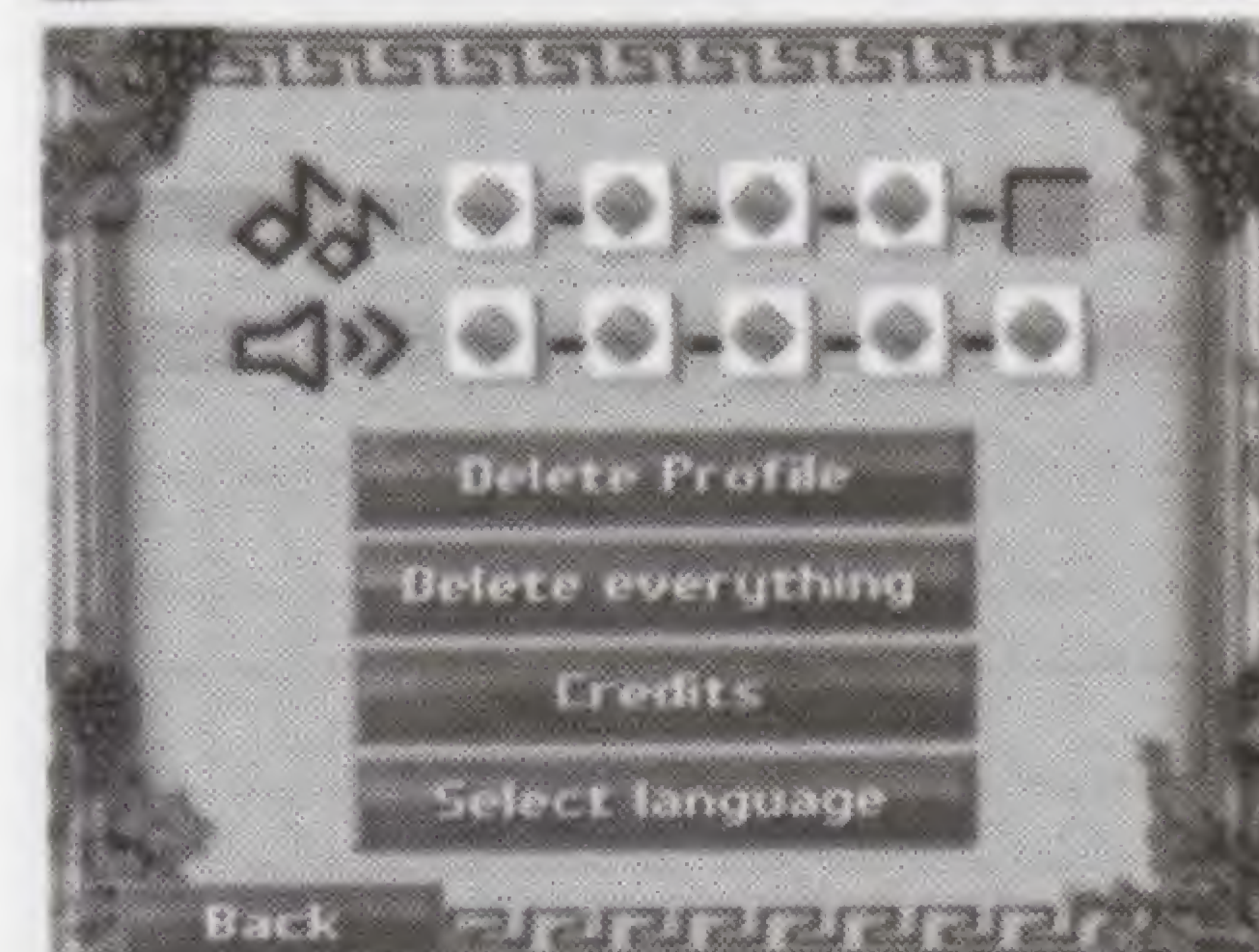
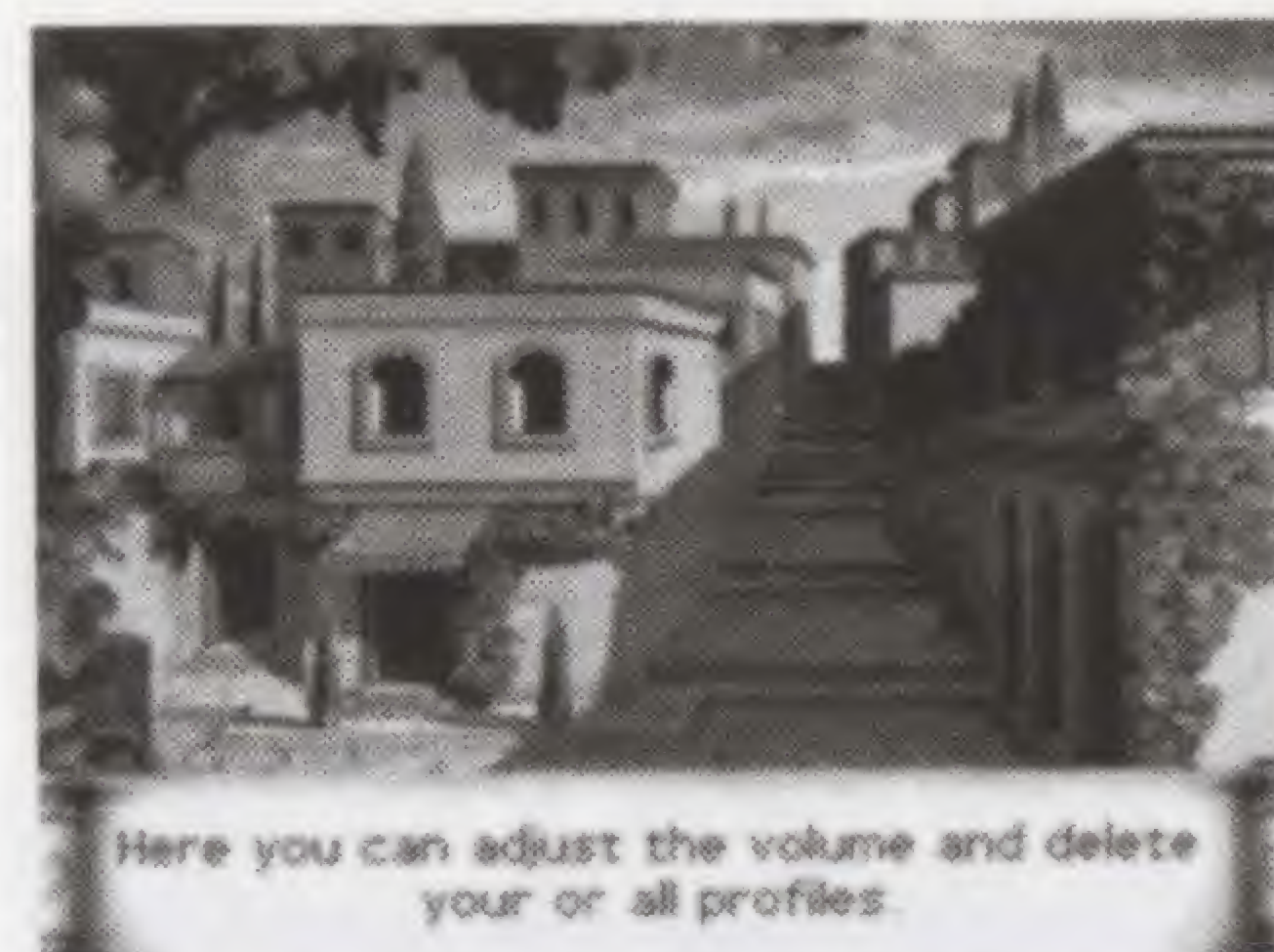
Continuer (Continue)–Pour reprendre votre partie en cours.

Nouvelle partie (New Game)–Pour redémarrer le tableau depuis le début en profitant d'une nouvelle combinaison de cases. Cette fonction est très utile lorsque vous êtes bloqué dans un tableau car les scores des tableaux précédents sont sauvegardés !

Paramètres (Settings)–Pour accéder au menu des réglages du jeu.

Instructions–Pour accéder au menu des instructions.

Terminer (End)–Pour terminer la partie en cours et revenir au menu principal. Votre score et vos points marqués dans les tableaux précédents sont sauvegardés. Vous pouvez reprendre la partie à tout instant en touchant Jouer (Play).



ÈRES

En progressant dans le jeu, vous pouvez vivre cinq ères différentes au total. Utilisez les points gagnés et vos ressources pour bâtir des temples ou des ports afin d'assurer le bonheur de vos sujets. Plus vous progressez dans le jeu, plus votre empire gagne en beauté. L'objectif du jeu consiste à atteindre le sommet de l'Olympe.

STRATÉGIE

Au fil du jeu, les tableaux gagnent en complexité. Il vous faudra toujours plus d'outils bonus si vous voulez terminer les tableaux dans le temps imposé. Comme les bâtiments, les outils bonus peuvent s'acheter entre chaque tableau. Voici quelques conseils qui vous permettront d'avoir toujours à disposition suffisamment de ressources et de bonus :

1. Si possible, essayez toujours de créer des associations dans la partie basse de l'aire de jeu. Les cases situées dans la partie haute sont plus susceptibles d'entraîner des réactions en chaîne.
2. Certains symboles ont plus de valeur que d'autres. Concentrez vos efforts sur les ressources les plus importantes.
3. Il est parfois intéressant de prendre son temps pour terminer un tableau. Retarder la destruction des dernières billes bleues peut vous permettre d'accumuler davantage de ressources pour construire le bâtiment suivant.
4. Dans les tableaux les plus complexes, il peut être intéressant d'utiliser un bonus dès le début afin de se débarrasser des chaînes. Les cases qui tombent déclenchent souvent des séries qui font progresser la partie plus vite. Elles vous permettent aussi de recharger les bonus plus rapidement.
5. Si vous comprenez qu'il vous sera impossible de terminer un tableau dans le temps imparti, essayez d'accumuler vos outils bonus aussi vite que vous le pouvez. Vous conservez l'état de rechargement des outils bonus dans votre tentative suivante sur ce tableau. Ceci ne vaut cependant pas pour votre score.

CRÉDITS

STORM CITY GAMES INC.

PDG

Susan Kain-Jurgensen

Président

Steve Newton

Vice-président Principal

Bruce Kain

Vice-président du Logistique

Mercy Gonzalez

Conseil d'entreprise

Wesley Kain

DAF

Rick Pierce

Spécialiste de Produits

Ryan Harbinson

Testeurs

Alex Padron

Jeannie Kontos

Carly McClernan

Kevin Montoto

cerasus.media

Production et Conception du jeu

Michael Müller

Christoph Klessner

Responsable de Projet

Holger Neitsch

Direction Artistique

Annika Wächtler

Programmations

Max Kravchuk

Gennadiy Brich

Olexandr Diedyk

Marian Chulyk

Musique et Sons

Geronimo Komp

Antonis Tectonidis

Dan Foster (ASCAP)

Dramatic Soundtracks

Elliot Simons

Testeurs

Oksana Pik

Daniel Stein

Carsten Asaël

GARANTIE DE 90 JOURS DE STORM CITY ENTERTAINMENT, INC.

Par la présente, STORM CITY ENTERTAINMENT, INC. (Storm City) garantit à l'acheteur original de ce produit logiciel de Storm City exclusivement que le support sur lequel ce programme logiciel est enregistré est dénué de tout défaut matériel ou de fabrication pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat originale. Ce programme logiciel de Storm City est vendu "tel quel", sans garantie explicite ou implicite de quelque sorte que ce soit, et Storm City ne peut être tenu pour responsable de pertes ou dommages résultant de l'utilisation de ce programme. Storm City accepte, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat originale, de réparer ou remplacer, à sa discrétion, sans frais, tout produit logiciel de Storm City, à condition que celui-ci lui soit renvoyé avec frais postaux prépayés et preuve d'achat datée, à son centre de service officiel.

Le remplacement du jeu, sans frais pour l'acheteur original (à l'exception des frais postaux de renvoi du jeu) représente la limite maximale de notre responsabilité. Cette garantie ne peut plus s'appliquer pour une usure normale du produit. Cette garantie ne peut pas s'appliquer, et sera caduque, si le défaut constaté dans le produit logiciel de Storm City fait suite à un abus, une mauvaise utilisation, un mauvais traitement ou toute autre négligence. CETTE GARANTIE REMPLACE TOUTE AUTRE GARANTIE ET AUCUNE RÉCLAMATION OU PLAINTÉ DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT NE POURRA ÊTRE PORTÉE CONTRE STORM CITY OU OBLIGER STORM CITY DE QUELQUE MANIÈRE QUE CE SOIT.

TOUTE GARANTIE IMPLICITE APPLICABLE À CE PRODUIT, Y COMPRIS LES GARANTIES DE MISE SUR LE MARCHÉ ET DE CORRESPONDANCE À UNE UTILISATION PARTICULIÈRE, EST LIMITÉE À LA PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS ÉVOQUÉE DANS LA PRÉSENTE. EN AUCUN CAS STORM CITY NE POURRA ÊTRE TENU POUR RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCIDENTELS OU CONSÉCUTIFS À LA POSSESSION, L'UTILISATION OU LE MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT DE STORM CITY. Certains états interdisent les clauses de limitation de durée de garantie implicites et/ou les clauses d'exclusion peuvent ne pas s'appliquer dans votre cas. Cette garantie vous confère des droits spécifiques et vous pouvez aussi faire valoir d'autres droits qui peuvent varier selon les pays. Cette garantie ne sera pas applicable dans la mesure où une des clauses qu'elle contient est illégale au regard d'une loi fédérale, d'état ou municipale qui ne peut être anticipée.

Réparations/services effectués après expiration de la garantie – Si votre jeu a besoin de réparations après expiration de la période de quatre-vingt-dix (90) jours, vous pouvez contacter notre service clientèle au numéro communiqué ci-dessous. Vous serez tenu informé du coût estimé des réparations et des instructions relatives au transport.

www.stormcitygames.com

Storm City Entertainment, Inc. Consumer Service Department

700 Liberty Place, Sicklerville, New Jersey 08081

(856) 885-6912

NOTES/REMARQUE

Vice-président Principal

Bruce Kain

Vice-président du Conseil

Mary Kain

Conseil d'entreprise

Wesley Kain

Don

Spécialiste de Produits

Ryan Harrison

Testeurs

Alex Padron

Jason

Carly McCrehan

Kevin Montoto

Responsable de Projet

Hoiger Neisch

Directeur de Projet

Michael

Michael

Gennady Blich

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

Michael

NOTES/REMARQUE

Storm City Entertainment
700 Liberty Place
Sicklerville, NJ 08081
1-856-885-6902
www.stormcitygames.com

PRINTED IN USA/IMPRIMÉ AUX ÉTATS-UNIS